



Schiffli versenken

- 1 x Schlachtschiff = 4 Kästchen
- 4 x U-Boot = 1 Kästchen
- 3 x Kreuzer = 2 Kästchen
- 2 x Zerstörer = 3 Kästchen

Die eigene Flotte

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
A	A1	A2	A3	A4	A5	A6	A7	A8	A9	A10
B	B1	B2	B3	B4	B5	B6	B7	B8	B9	B10
C	C1	C2	C3	C4	C5	C6	C7	C8	C9	C10
D	D1	D2	D3	D4	D5	D6	D7	D8	D9	D10
E	E1	E2	E3	E4	E5	E6	E7	E8	E9	E10
F	F1	F2	F3	F4	F5	F6	F7	F8	F9	F10
G	G1	G2	G3	G4	G5	G6	G7	G8	G9	G10
H	H1	H2	H3	H4	H5	H6	H7	H8	H9	H10
I	I1	I2	I3	I4	I5	I6	I7	I8	I9	I10
J	J1	J2	J3	J4	J5	J6	J7	J8	J9	J10

Trefferbild beim Gegner

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
A	A1	A2	A3	A4	A5	A6	A7	A8	A9	A10
B	B1	B2	B3	B4	B5	B6	B7	B8	B9	B10
C	C1	C2	C3	C4	C5	C6	C7	C8	C9	C10
D	D1	D2	D3	D4	D5	D6	D7	D8	D9	D10
E	E1	E2	E3	E4	E5	E6	E7	E8	E9	E10
F	F1	F2	F3	F4	F5	F6	F7	F8	F9	F10
G	G1	G2	G3	G4	G5	G6	G7	G8	G9	G10
H	H1	H2	H3	H4	H5	H6	H7	H8	H9	H10
I	I1	I2	I3	I4	I5	I6	I7	I8	I9	I10
J	J1	J2	J3	J4	J5	J6	J7	J8	J9	J10

Folgende Spielregeln müssen eingehalten werden:

1. Die Schiffe dürfen nicht aneinander stoßen
2. Die Schiffe dürfen nicht über Eck gebaut sein oder Ausbuchtungen besitzen.
3. Die Schiffe dürfen auch am Rand liegen.
4. Die Schiffe dürfen nicht diagonal aufgestellt werden.

Jeder trägt seine Flotte aus den obenstehenden Schiffen bestehend in sein Spielfeld ein. Danach wird ausgelost, wer als erster schießen darf. Der Schiessende gibt eine Koordinate an, auf die er feuert, zum Beispiel 3C. Der Beschossene sieht auf seinen Plan und antwortet mit Wasser, Treffer oder versenkt. Ein Schiff gilt dann als versenkt, wenn alle Felder des Schiffes getroffen wurden. Man kann abwechselnd schießen oder so lange, bis ins Wasser geschossen wird.